1. Napisz program, który wczyta od użytkownika współrzędne punktu i na podstawie nich napisze do której ćwiartki układu współrzędnych należy. Dla punktu zdefiniuj strukturę punkt o dwóch polach (wx, wy).
2. Napisz program, który wczyta od użytkownika współrzędne punktu i na podstawie nich wypisze współrzędne punktu symetrycznego względem osi X, osi Y i początku układu współrzędnych. Dla punktu zdefiniuj strukturę punkt o dwóch polach (wx, wy).
3. Napisz program który wczyta licznik i mianownik ułamka i sprawdzi czy da sie go skrócić czy nie jeżeli tak to wypisze go po skróceniu. Dla ułamka zdefiniuj strukturę ulamek o dwóch polach (licznik, mianownik).
4. Napisz program który wczyta licznik i mianownik ułamka i poda jego odwrotność. Dla ułamka zdefiniuj strukturę ulamek o dwóch polach (licznik, mianownik).
5. Napisz program który wczyta licznik i mianownik dwóch ułamków i wykona na nich 4 podstawowe działania (+, -, \*, /). Dla ułamków zdefiniuj strukturę ulamek o dwóch polach (licznik, mianownik).